

Совещание учителей информатики 18.09.2024

Методисты ИМЦ Приморского района

Новик Л.В., Келбусова С.С.

План работы 2024-25

октябрь	«Компьюша» (номинация Графика) для обучающихся 3-4 и 5-6 классов
	Школьный этап ВсОШ по информатике (23 октября)
ноябрь	Конкурс «КИТ - компьютеры, информатика, технологии» (27 ноября)
	Отборочный тур «За гранью»
декабрь	Районный этап ВсОШ по информатике (2 декабря)
	Интеллектуально-познавательная игра «За гранью»
январь	Региональный этап Всероссийской олимпиады по информатике
февраль	«Компьюша» (номинация Инфографика) для обучающихся 8-9 и 10-11 классов
март	«Компьюша» (номинация Коллаж) для обучающихся 7-9 и 10-11 классов
	ПМОФ и Всероссийской конференции ИТНШ
апрель	Районный конкурс проектных и исследовательских работ по информатике (Городские лицейские чтения)
	Районная тренировочная работа в формате ОГЭ и ЕГЭ по информатике для учащихся 9 и 11 классов, зарегистрированных на ГИА по информатике

Ежегодный районный конкурс компьютерных технологий по информатике «Компьюша»

Санкт-Петербург
2024

Номинации

- Графика – рисунок
(две возрастные группы: 3-4 классы и 5-6 классы);
- Графика – коллаж
(две возрастные группы: 7-9 классы и 10-11 классы);
- Инфографика
(две возрастные группы: 8-9 классы и 10-11 классы).

Требования к конкурсным материалам (номинация «Инфографика»)

Под инфографикой понимается графический способ подачи информации, данных и знаний, целью которого является быстро, просто и четко преподнести сложную информацию.

Инфографика включает в себя графические изображения, а также может включать в себя графики, диаграммы, блок-схемы, таблицы, карты, списки и иные графические конструкции.

Конкурсная работа должна представлять собой инфографику, раскрывающую любую тему по следующим общеобразовательным дисциплинам естественнонаучного цикла: математика, физика, астрономия, химия, биология, информатика.

Инфографика должна быть создана специально для Конкурса. При выявлении плагиата или подозрении на него, работа идет вне конкурса.

Требования к конкурсным материалам (номинация «Инфографика»)

Работы будут рассмотрены в 2 номинациях:

Статичная инфографика. Работа представляет собой плакат формата А4, созданный в любом графическом редакторе, текстовом процессоре или издательской системе. Также можно пользоваться online-сервисами. Разрешение желательно устанавливать 150-300 dpi. Поля произвольные. К рассмотрению принимаются работы, выполненные в любом графическом редакторе, в текстовых процессорах или издательских системах, online-сервисах, сохраненные в форматах *.jpg, *.png, *.doc, *.docx, *.pdf.

Требования к конкурсным материалам (номинация «Инфографика»)

Работы будут рассмотрены в 2 номинациях:

Анимированная инфографика. Работа представляет собой презентацию с использованием интерактивных элементов (гиперссылки, триггеры). В режиме показа презентации должен быть виден только 1 слайд, вспомогательные элементы могут размещаться на других слайдах. К рассмотрению принимаются работы, созданные в программе MS PowerPoint и сохраненные в формате *.ppt или *.pptx. Презентация должна представлять собой один основной слайд с интерактивными элементами (триггеры, гиперссылки, анимация). Допустимо размещение информации на вспомогательных слайдах, переход к которым осуществляется через гиперссылки только с основного слайда.

Оргкомитет

Председатель	Демидова Светлана Петровна, директор ГБУ ДППО ЦПКС ГБУ ДППО ЦПКС «Информационно-методический центр»
Заместитель Председателя	Новик Лариса Владимировна, методист по информатике ГБУ ДППО ЦПКС «Информационно-методический центр»
Ответственный секретарь	Келбусова Светлана Сергеевна, учитель информатики ГБОУ Лицея № 554, методист ГБУ ДППО ЦПКС «Информационно-методический центр»
Члены Оргкомитета	Нечаева Марина Юрьевна, учитель информатики ГБОУ № 52 Игнатова Светлана Петровна, учитель информатики ГБОУ № 580 Савко Марина Олеговна, учитель информатики ГБОУ гимназии № 41 им. Эриха Кестнера
Члены жюри	Определяются ежегодно.



Интеллектуально- познавательная игра по информатике *«За гранью»*

Санкт-Петербург
2024

Участники игры

Обучающихся 8-11 классов всех (государственных и негосударственных) общеобразовательных учреждений Приморского района Санкт-Петербурга.

Общеобразовательное учреждение формирует 1 команду из 3-6 человек. Общеобразовательное учреждение предоставляет команде условия для участия в отборочном этапе (персональный компьютер с возможностью выхода в сеть Интернет и установленным браузером) на время его проведения.

Организация и проведение Игры

Игра проводится в 2 этапа: отборочный (заочный), финальный (очный).

Оргкомитет Игры определяет основные принципы и критерии отбора содержаний конкурсных заданий, разрабатывает теоретические, практические и творческие задания на соответствующих этапах игры, определяет критерии оценивания, готовит аналитические материалы по итогам игры, определяет состав жюри, принимает решения по спорным моментам.

Методическое сопровождение игры осуществляет ГБУ ДППО ЦПКС «Информационно-методический центр» Приморского района.

Сроки проведения Игры

Игра проводится с 13 ноября по 15 декабря ежегодно.

В декабре подводятся итоги Игры, по результатам финального этапа определяются:

победитель, призер, лауреат.

Награждение производится дипломами.

Правила Игры

1.Отборочный этап

Материалы для отборочного этапа интеллектуально–познавательной игры по информатике «За гранью» готовят руководители команды победителя предыдущего года, а команда автоматически выходит в финальный тур текущего года.

Отборочная игра - решение заданий в течение 1 часа от начала работы **13 ноября 2024 г. с 15.00 до 16.00** (задания будут размещены на сайте ИМЦ Приморского района <https://primimc.ru/for-teachers/metodicheskie-kabinety/inform/> с пометкой Интеллектуально-познавательная игра по информатике «За гранью»).

Правила Игры

1.Отборочный этап

В отборочном этапе определяются команды-лидеры, набравшие максимальные баллы, которые рекомендуются для участия в очном этапе, остальные команды выбывают. Количество команд-лидеров определяется организаторами и зависит от общего числа участников и набранных баллов.

В отборочном этапе учитываются как правильность ответов, так и время, потраченное на выполнение заданий.

Правила Игры

2. Финальный этап

Финальная этап – очное участие команд в интеллектуально – познавательной игре «За гранью», начало **11 декабря 2024 г. в 15.00** в ГБОУ Лицее № 554 Приморского района.

Игра состоит из 4 раундов. Раунд содержит от 3 до 5 межпредметных вопросов, связанных с информатикой и ИКТ. Время обдумывания ответа 1 минута. За каждый правильный ответ начисляется определенное количество баллов.

Ответы фиксируются на специальных бланках. Лидеры определяются по наибольшему количеству набранных баллов. При равенстве баллов (финальный этап) победитель выявляется путем дополнительных вопросов.

Оргкомитет

Председатель	Демидова Светлана Петровна, директор ГБУ ДППО ЦПКС ИМЦ
Заместитель Председателя	Новик Лариса Владимировна, методист по информатике ИМЦ
Ответственный секретарь	Келбусова Светлана Сергеевна, методист по информатике ИМЦ
Члены Оргкомитета	Молчанова Ольга Михайловна, учитель информатики ГБОУ «Морской лицей» Альшевская Антонина Алексеевна, учитель информатики ГБОУ № 617 Лебедева Елизавета Владимировна, читель информатики ГБОУ гимназии № 43 Гришина Татьяна Андреевна, учитель информатики ГБОУ Лицея № 554
Члены жюри	Определяются ежегодно.

Яндекс формы

1. ФИО
2. ОУ
3. Стаж работы в школе
4. Категория
5. Нагрузка (классы)
6. УМК (класс, автор, год)
7. Язык программирования (класс)
8. Уровень преподавания (углубленный – класс, база – класс)
9. Адрес электронной почты
10. Телефон